Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



**Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software**  
**Diseño y Pruebas II**

Curso 2023 – 2024

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| 15/02/24 | 1.0 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de Prácticas: C1.012** | |
| **Repositorio:** [https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF](mailto:https://github.com/DP2-C1-012/Acme-SF) | |
| **Autores por orden alfabético** | **Correo** |
| Bernal Caunedo, Álvaro Jesús | [alvbercau@alum.us.es](mailto:alvbercau@alum.us.es) |
| Caballero Hernández, Jaime | [jaicabher1@alum.us.es](mailto:jaicabher1@alum.us.es) |
| Casamitjana Benítez, Juan José | [juacasben@alum.us.es](mailto:juacasben@alum.us.es) |
| Herrera Lobo, Nicolás | [nicherlob@alum.us.es](mailto:nicherlob@alum.us.es) |
| Montoya Albitres, Ronald Alexander | [ronmonalb@alum.us.es](mailto:ronmonalb@alum.us.es) |

**Índice de contenido**

[**1.** **Resumen Ejecutivo** 2](#_Toc158979411)

[2. **Tabla de revisiones** 2](#_Toc158979412)

[**3.** **Introducción** 2](#_Toc158979413)

[**4.** **Contenido** 2](#_Toc158979414)

[**5.** **Conclusiones** 3](#_Toc158979415)

[6. Bibliografía 3](#_Toc158979416)

# **Resumen Ejecutivo**

En el siguiente informe se expondrán algunos conceptos básicos sobre el desarrollo de pruebas en Servicios Web de Información (WIS). Este documento contiene un resumen de los conocimientos generales del equipo.

# **Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Descripción** |
| 15/02/2024 | 1.0 | Redacción inicial |
|  |  |  |

# **Introducción**

Las pruebas de un producto software forman una parte íntegra del ciclo de vida de desarrollo y producción, ayudando a detectar errores de forma temprana, o antes de que estos supongan un riesgo y se pueden hacer a distintos niveles de abstracción y desde distintas perspectivas. En los siguientes puntos se verán algunos de los casos que el equipo de desarrollo conoce, enumerándolos y describiendo la situación en la que se llevan a cabo y su utilidad o propósito.

# **Contenido**

En el contexto de los WIS existen varios tipos de pruebas que se pueden llevar a cabo durante la ejecución de un proyecto y durante la producción:

* Pruebas unitarias: Se hacen a nivel de función de código y, generalmente, sobre el código generado durante el proyecto. Ayudan ha detectar inconsistencias entre las distintas partes del proyecto y así corregir errores antes de poner en producción un sistema.
* Pruebas E2E: Se hacen a nivel de interfaz y nos ayudan a comprobar si la aplicación actúa de forma esperada cuando el usuario interactúa con la aplicación.
* Pruebas de carga: Se hacen en entornos de prueba específicos a ser posible, consisten en comprobar la capacidad de procesamiento de la aplicación ante un gran número de peticiones, como responde y cuáles son los límites.
* Pruebas A/B: Se hacen a nivel de producción cuando se quiere implementar una nueva funcionalidad. Se generan dos o más conjuntos de prueba entre las peticiones que llegan al servidor, esta selección puede ser más o menos consistente dependiendo de factores que se elijan (IP, lugar de origen de la petición, navegador…), un grupo tendrá la experiencia estándar y otro la nueva funcionalidad, los datos generados se guardan y analizan para generar hipótesis durante o después de la fase de pruebas.
* Pruebas de aceptación: Se hacen antes de generar una nueva versión de un producto software y sirven para comprobar que dicho producto cumple con los requisitos del cliente.

# **Conclusiones**

En conclusión, los conjuntos de pruebas forman una parte esencial de cada proceso de desarrollo del software ayudando en la implementación de funcionalidades y la detección temprana de fallos e inconsistencias.

# Bibliografía

Intencionalmente en blanco.